

## Regulamin Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego Be.Eco

### 1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Regulamin określa zasady uczestnictwa w Ogólnopolskim Programie Edukacyjnym Be. Eco, zwanym dalej Programem.
- 1.2. Program jest realizowany przez Fundację Digital University w Polsce, zwaną dalej Organizatorem.
- 1.3. Udział w Programie jest dobrowolny i bezpłatny.

### 2. Opis i cele Programu

#### 2.1. O Programie

Be.Eco to bezpłatny ogólnopolski program edukacyjny skierowany do nauczycielek i nauczycieli oraz uczennic i uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych\_wspierający edukację ekologiczną i klimatyczną.

#### 2.2. Cele Programu

- a. Głównym celem programu Be. Eco jest promowanie wiedzy ekologicznej i klimatycznej, a także kształtowanie postaw proekologicznych wśród uczniów oraz nauczycieli szkół podstawowych oraz ponadpodstawowych;
- b. Upowszechnienie oraz podniesienie jakości edukacji ekologicznej i klimatycznej w szkołach;
- c. Zwiększenie świadomości ekologicznej wśród uczniów, nauczycieli i społeczności lokalnej;
- d. Dostarczenie merytorycznej wiedzy i wyposażenie nauczycieli w narzędzia do nauczania o zmianach klimatycznych;
- e. Inspirowanie do podejmowania inicjatyw ekologicznych i zwiększenie zaangażowania uczniów w działania proekologiczne;
- f. Promowanie i popularyzacja ekologicznych postaw w społecznościach lokalnych.

### 3. Udział szkoły w Programie

- a. Nauczycielki i nauczyciele mogą zgłosić do udziału w Programie na dany rok szkolny swoją szkołę i zostać koordynatorką/koordynatorem Programu w placówce.
- b. Każda edycja Programu trwa jeden rok szkolny.
- c. Jedna osoba może zgłosić więcej niż jedną szkołę.

- d. Ta sama osoba może być koordynatorką/koordynatorem także w analogicznym programie Organizatora, wspierającym edukację cyfrową - Be.Net
- e. W szkole może działać kilku koordynatorów (na przykład klas 1-3 i starszych).

### **3.1. Zgłoszenie szkoły do udziału w Programie**

- a. Zgłoszenie szkoły odbywa się poprzez wypełnienie formularza na platformie edukacyjnej: <https://kursy.digitaluniversity.pl/course/beeco>. Zgłaszając szkołę należy podać jej RSPO (numer w Rejestrze Szkół i Placówek Oświatowych).
- b. Rejestracja szkoły do Programu odbywa się raz w roku szkolnym w dowolnym momencie. Preferowany okres rejestracji: wrzesień.

### **3.2. Certyfikacja**

- a. Nauczycielki i nauczyciele mają możliwość uzyskania Certyfikatu Nauczyciela Przyszłości, zwanego dalej Certyfikatem, który jest wystawiany wraz z zaświadczeniem o podniesieniu kwalifikacji zawodowych Niepublicznego Ośrodka Doskonalenia Nauczycieli Zyta Czechowska Specjalni.pl.
- b. Certyfikat można otrzymać jeden raz w każdej edycji Programu.
- c. Certyfikat można uzyskać po obejrzeniu co najmniej 8 dowolnych webinarów (na żywo lub zamieszczonych na platformie edukacyjnej Programu) i ukończeniu z pozytywnym wynikiem testu wiedzy po każdym z nich, co jest dokumentowane wystawieniem zaświadczeniem o uczestnictwie.

### **3.3 Obowiązki szkoły w Programie**

- a. Szkolenie się nauczycieli na platformie edukacyjnej poświadczane uzyskaniem Certyfikatu w trwającym roku szkolnym.
- b. Przeprowadzenie min. 3 zajęć z wykorzystaniem materiałów dydaktycznych z platformy Be.Eco (do wyboru dwa obszary tematyczne: Dezinformacja klimatyczna oraz Segregacja odpadów/system kaucyjny) w okresie styczeń - kwiecień.
- c. Udział uczniów szkoły w Ogólnopolskim Turnieju Wiedzy Be.Eco, zwanym dalej Turniejem

### **3.4. Obowiązki koordynatorki/koordynatora Programu:**

- a. Komunikacja i współpraca z Organizatorem w zakresie realizacji Programu
- b. Promowanie Programu wśród kadry pedagogicznej szkoły (aktywne korzystanie z zasobów platformy edukacyjnej i zdobywanie Certyfikatów)

- c. Organizacja ogólnoszkolnego wydarzenia/akcji, promującego tematykę Programu
- d. Organizacja Turnieju

### 3.5. Weryfikacja udziału w Programie

- a. Liczba Certyfikatów zdobytych przez nauczycieli danej szkoły będzie weryfikowana za pomocą numeru RSPO szkoły, który podaje się we wniosku o wystawienie Certyfikatu.
- b. Przeprowadzenie zajęć promujących tematykę Programu będzie weryfikowane za pomocą formularza, w którym należy podać nr RSPO szkoły, liczbę i temat przeprowadzonych zajęć, datę, liczbę uczniów i zamieścić foto/wideorelację.
- c. Udział szkół w Turnieju będzie weryfikowany na podstawie liczby uczniów, którzy podadzą nr RSPO szkoły podczas wypełniania quizu turniejowego.

### 3.6. Punktacja udziału w Programie

Szkoła uczestnicząca w Programie może uzyskać max. 300 punktów:

- a. Max 50 pkt. - nauczyciele z Certyfikatem z danej szkoły
  - 0 pkt - żaden nauczyciel ze szkoły nie zdobył Certyfikatu,
  - 25 pkt. – 1-2 nauczycieli zdobyło Certyfikat,
  - 50 pkt. – 3 i więcej nauczycieli zdobyło Certyfikat
- b. 100 pkt. - organizacja wydarzenia promującego tematykę Programu
- c. Max 150 pkt. – frekwencja i wynik uzyskany przez uczniów szkoły w Turnieju

Wynik szkoły obliczany jest zgodnie z „Opisem sposobu naliczania punktacji. Program Be.Net i Be.Eco” (dostępnym na Stronie Programu: <https://beeco.edu.pl/>)

### 3.7. Nagrody i granty w Programie oraz zasady przyznawania nagród i grantów

Nagrody i granty w Programie oraz zasady ich przyznawania zostały określone w Regulaminie przyznawania nagród i grantów, który stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.

### 3.8. Reklamacje

Reklamacje dotyczące przyznawania nagród można składać w ciągu 14 dni od ogłoszenia wyników. Reklamacje złożone po tym terminie nie będą rozpatrywane.

Reklamacje należy przesać e-mailem na adres [fundacja@digitaluniversity.pl](mailto:fundacja@digitaluniversity.pl).

Reklamacja powinna zawierać: imię i nazwisko, adres korespondencyjny oraz e-mail (jeśli odpowiedź ma być wysłana elektronicznie), opis powodu reklamacji i okoliczności, oczekiwany sposób jej rozpatrzenia.

Organizator rozpatruje reklamację niezwłocznie, nie później niż w ciągu 30 dni od jej otrzymania, na podstawie niniejszego Regulaminu.

#### **4. Indywidualne korzystanie z zasobów Programu**

4.1. Każdy zarejestrowana/y nauczycielka i nauczyciel może korzystać z platformy edukacyjnej programu indywidualnie, wykorzystując jej zasoby do podnoszenia swoich kompetencji, co można udokumentować zdobyciem Certyfikatu.

#### **5. Turniej Wiedzy**

5.1. Program przewiduje organizację międzyszkolnego Turnieju, który odbywa się raz w roku, w marcu lub w kwietniu i stanowi podsumowanie Programu w danym roku szkolnym.

5.2. Turniej to quiz wiedzy online dla uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych, w którym pytania dotyczą zagadnień poruszanych w danym roku szkolnym w Programie.

5.3. Szczegółowe zasady Turnieju zawiera Regulamin Turnieju, który stanowi Załącznik nr 2 do Regulaminu.

#### **6. Platforma edukacyjna**

6.1 Platforma edukacyjna jest całkowicie bezpłatna, a jej właścicielem jest Organizator.

6.2. Platforma edukacyjna jest przeznaczona dla nauczycielek i nauczycieli oraz kadry zarządzającej szkołami w Polsce

6.3. Na platformie znajdują się informacje i aktualności dotyczące Programu, formularz zgłoszeniowy dla koordynatorek i koordynatorów oraz materiały edukacyjne i dydaktyczne, w tym m.in. nagrania webinarów i scenariusze lekcji.

6.4 Dostęp do platformy edukacyjnej stanowi usługę świadczoną drogą elektroniczną. Umowa o świadczeniu usług drogą elektroniczną zostaje zawarta z chwilą rejestracji konta użytkownika, a rozwiązana z chwilą usunięcia konta użytkownika.

6.5 Reklamacje związane z platformą edukacyjną można zgłaszać na adres email [fundacja@digitaluniversity.pl](mailto:fundacja@digitaluniversity.pl). Reklamacja powinna zawierać imię i nazwisko Użytkownika, adres e-mail lub adres korespondencyjny, opis problemu oraz oczekiwane rozwiązanie. Organizator rozpatrzy reklamację w terminie 14 dni.

#### **7. Dane osobowe**

Administratorem danych osobowych jest Fundacja Digital University (KRS 0000520112). Kontakt: [fundacja@digitaluniversity.pl](mailto:fundacja@digitaluniversity.pl).

Więcej informacji o tym, jak przetwarzamy dane, znajduje się w Polityce prywatności Fundacji Digital University: [POLITYKA PRYWATNOŚCI](#)

## **8. Postanowienia końcowe**

8.1. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego ogłoszenia na stronie internetowej Programu.

8.2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie, o czym uczestnicy Programu będą informowani na bieżąco. Jeżeli w terminie 7 dni od daty poinformowania uczestników Programu o zmianie Regulaminu, nie prześlą oni na adres poczty elektronicznej (e-mail): [be.eco@digitaluniversity.pl](mailto:be.eco@digitaluniversity.pl) oświadczenia o braku akceptacji wprowadzonych zmian uznaje się, że Regulamin został zaakceptowany.

## **9. Kontakt**

Wszelkie pytania i uwagi dotyczące Programu można kierować na adres e-mail programu:

[be.eco@digitaluniversity.pl](mailto:be.eco@digitaluniversity.pl) i/lub Fundacji Digital University: [fundacja@digitaluniversity.pl](mailto:fundacja@digitaluniversity.pl)

### **Załącznik 1**

Regulamin przyznawania nagród i grantów

### **Załącznik 2**

Regulamin Ogólnopolskiego Międzyszkolnego Turnieju Be.Eco dla uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych

## Załącznik nr 1 do Regulaminu Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego Be.Eco

### Regulamin przyznawania nagród i grantów

#### 1. Granty w Programie dla szkół

- a. Szkoły biorące udział w Programie oraz w analogicznym programie Organizatora, wspierającym edukację cyfrową - Be.Net, mogą zdobyć tytuł Szkoły Przyszłości i grant finansowy. Maksymalna liczba punktów do uzyskania w obu programach wynosi 600 (po 300 w Be.Net i Be.Eco).
- b. Trzy szkoły z najwyższą liczbą punktów za udział w obu Programach otrzymają granty finansowe.
  - 1. miejsce – 5.000 zł
  - 2. miejsce – 3.000 zł
  - 3. miejsce – 2.000 zł
- c. Piętnaście najlepszych szkół otrzyma tytuł Szkoły Przyszłości. Szkoła ma prawo postawić się otrzymanym tytułem na stronie www, w kanałach social media oraz w materiałach promocyjnych (ulotki, plakaty, banery).
- d. Wygrane szkoły mają obowiązek zamieścić informacje o zdobyciu tytułu Szkoły Przyszłości na stronie www i/lub social mediach.
- e. Dodatkowo 3 szkoły z największą frekwencją i najlepszymi wynikami w Turnieju Be.Eco, niezależnie od zgromadzonej punktacji za pozostałe aktywności, otrzymają nagrody finansowe w wysokości 2.000 zł.
- f. Wygrane szkoły mają obowiązek zamieścić informacje o zdobyciu tytułu Szkoły Przyszłości / wygraniu Turnieju na stronie www i/lub social mediach.
- g. Granty są wypłacane przez Organizatora na podane uprzednio konto bankowe szkoły, w terminie 30 dni ogłoszenia wyników oraz po podpisaniu umowy grantowej.
- h. Granty powinny zostać przeznaczone na inicjatywy lub inne potrzeby placówki mające na celu zwiększenie świadomości uczniów w zakresie edukacji klimatycznej i ekologicznej według potrzeb danej placówki.
- i. Szkoły muszą wydatkować środki w terminie 120 dni od ich otrzymania.

- j. Szkoły są zobowiązane do przesłania sprawozdania z wydatkowania środków w formie krótkiego opisu mailowego na adres: [be.eco@digitaluniversity.pl](mailto:be.eco@digitaluniversity.pl). w ciągu 30 dni od wydatkowania.

## **2. Nagrody w Programie dla koordynatorów/koordynatorek Programu**

- a. Koordynatorzy/koordynatorki trzech najlepszych szkół otrzymają nagrody finansowe:
- 1. miejsce – 1.000 zł
  - 2. i 3. miejsce – 500 zł
- b. W przypadku zgłoszenia więcej niż jednego koordynatora z jednej szkoły, nagroda zostanie podzielona równo pomiędzy wszystkich koordynatorów.
- c. Koordynatorzy/koordynatorki z piętnastu najlepszych szkół otrzymają zaproszenie na stacjonarne spotkanie podsumowujące programy w czerwcu.
- d. Nagrody wypłacane są przez Organizatora na podane uprzednio konto bankowe koordynatora, w terminie 30 dni od ogłoszenia wyników.

## **3. Ogłoszenie wyników**

Ogłoszenie wyników nastąpi na stronie internetowej programu nie później niż 30 dni po zakończeniu Turniejów Be.Eco i Be.Eco. Zwycięskie szkoły oraz koordynatorzy zostaną również poinformowani o wynikach mailowo.

## **4. Kwestie formalne**

- a. Organizator podejmuje ostateczną decyzję o przyznaniu grantów i nagród kierując się zasadami określonymi w Regulaminie.
- b. Kwestie podatkowe związane z otrzymanymi nagrodami leżą po stronie Organizatora.
- c. Wypłacane kwoty nagród są kwotami po opodatkowaniu na podstawie art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2025 r. poz. 163 t.j. ze zmian.)

## Załącznik nr 2 do Regulaminu Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego Be.Eco

### Regulamin Ogólnopolskiego Międzyszkolnego Turnieju Be.Eco dla uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych

#### 1. Postanowienia ogólne

1.1 Regulamin określa zasady uczestnictwa w Ogólnopolskim Międzyszkolnym Turnieju Be.Eco dla uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych („Turniej”).

1.2 Organizatorem Turnieju jest Fundacja Digital University („Organizator”).

1.3 Turniej jest elementem Programu Be.Eco (Program) i stanowi podsumowanie jego realizacji w danym roku szkolnym. Zasady Programu określa Regulamin Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego Be.Eco.

1.4 W Turnieju mogą uczestniczyć szkoły podstawowe i ponadpodstawowe działające na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, zarówno uczestniczące w Programie, jak i nie uczestniczące w Programie. Każda szkoła jest reprezentowana przez Koordynatora Turnieju oraz uczniów.

1.5 Udział w Turnieju jest dobrowolny i bezpłatny.

1.6 Organizator może powołać jury czuwające nad prawidłowym przebiegiem Turnieju i interpretacją Regulaminu. Decyzje jury są ostateczne.

#### 2. Zgłoszenia do Turnieju

2.1 Szkołę do Turnieju zgłasza dyrektor lub nauczyciel. Osoba zgłaszająca szkołę do Turnieju pełni funkcję Koordynatora Turnieju.

2.2 Koordynator Turnieju musi być zarejestrowanym użytkownikiem platformy edukacyjnej Fundacji Digital University w ramach Programu.

2.3 Zgłoszenie Koordynatora Turnieju odbywa się poprzez formularz dostępny na bezpłatnej platformie edukacyjnej, dostępnej po rejestracji: <https://kursy.digitaluniversity.pl/path-player?courseid=beeco&unit=6776b0ccc7bae13e060e82d5Unit>

2.4 Wypełnienie Formularza zgłoszeniowego, w tym podanie poprawnego numeru RSPO szkoły (<https://rspo.gov.pl/>), jest wymagane do przyjęcia zgłoszenia.

2.5 Zgłoszenia szkoły do udziału w Turnieju należy dokonać nie później niż 7 dni przed terminem Turnieju.

2.6 Termin Turnieju zostanie podany przez Organizatora w ogłoszeniu na stronie internetowej <https://beeco.edu.pl/> („Strona Programu”) nie później niż 1 miesiąc przed dniem organizacji Turnieju w danym roku szkolnym.

### 3. Cel i przedmiot Turnieju

3.1 Turniej jest narzędziem wspierającym realizację podstawy programowej w obszarze edukacji ekologicznej i klimatycznej oraz wdrażania celów zrównoważonego rozwoju. Wpisuje się w program wychowawczo-profilaktyczny szkoły oraz kierunki polityki oświatowej państwa.

3.2 Celem Turnieju jest:

- a. podnoszenie świadomości ekologicznej i klimatycznej uczniów,
- b. kształtowanie codziennych nawyków i postaw prośrodowiskowych,
- c. utrwalanie wiedzy z zakresu edukacji ekologicznej i klimatycznej,
- d. rozwijanie wrażliwości na przyrodę i dbałości o środowisko naturalne,
- e. zwrócenie uwagi na wpływ indywidualnych decyzji i działań na ochronę środowiska oraz bioróżnorodność

### 4. Przebieg Turnieju

4.1 Uczestnicy będą mogli odpowiadać na pytania Turnieju w dniu wskazanym w ogłoszeniu o Turnieju, w godzinach 8:00-21:00, chyba że Organizator w ogłoszeniu wskaże inne godziny.

4.2 Pytania w Turnieju Be.Eco obejmują kluczowe zagadnienia z zakresu ochrony środowiska, zrównoważonego rozwoju i odpowiedzialnej konsumpcji, w tym:

- a. Bioróżnorodność i ochrona zasobów naturalnych
- b. Klimat i zanieczyszczenie środowiska, w tym dezinformacja klimatyczna
- c. Świadoma konsumpcja, w tym zrównoważona moda
- d. Odpady i segregacja, w tym elektroodpady, obieg surowców wtórnych, gospodarka obiegu zamkniętego, asada 5R i zero waste
- e. Rola wody i jej oszczędzanie
- f. Ekożywność i marnowanie żywności
- g. Greenwashing – jak go rozpoznać
- h. Ekologia i technologia, w tym ślad węglowy i ślad cyfrowy
- i. Ekomobilność i transport przyszłości

4.3 Turniej ma formę quizu w aplikacji internetowej z pytaniami jednokrotnego wyboru.

4.4 Udział w Turnieju wymaga dostępu do urządzenia z połączeniem do Internetu (komputer, laptop, tablet lub smartfon) oraz aktualną przeglądarką internetową z włączoną obsługą JavaScript.

4.5 Pytania w quizie są przygotowane w podziale na 4 grupy wiekowe (klasy 1-3, 4-6, 7-8 szkół podstawowych i szkoły ponadpodstawowe)

4.6 Quiz ma charakter edukacyjny.

## **5. Uczestnicy Turnieju**

5.1 Uczestnikami Turnieju są uczniowie szkół podstawowych z klas 1-3, 4-6 i 7-8 oraz uczniowie szkół ponadpodstawowych: liceów, techników oraz szkół branżowych działających na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, które zgłosiły się i przystąpiły do udziału w Turnieju.

5.2 Uczestnicy biorą udział w Turnieju indywidualnie i odpowiadają na pytania samodzielnie. Ocenie podlegają szkoły.

5.3 Osoby dorosłe, nauczyciele, opiekunowie prawni i inni, nie mogą udzielać pomocy merytorycznej podczas wypełniania quizu online.

5.4 Organizator nie przetwarza danych osobowych uczestników. Kodowanie imion i nazwisk oraz przekazanie kodów uczniom leży po stronie szkoły.

## **6. Punktacja i nagrody**

6.1 Szkoła może uzyskać w Turnieju maksymalnie 150 punktów.

6.2 Wynik szkoły obliczany jest zgodnie z „Opisem sposobu naliczania punktacji. Program Be.Net i Be.Eco” (dostępnym na Stronie Programu)

6.3 Trzy szkoły z najwyższymi wynikami w Turnieju otrzymają granty finansowe w wysokości 2.000 zł.

6.4 Środki zostaną przekazane zgodnie z Regulaminem przyznawania nagród i grantów stanowiącym Załącznik nr 1 do Regulaminu Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego Be.Eco

6.5 Ostateczną decyzję o przyznaniu nagród podejmuje Organizator, kierując się postanowieniami Regulaminu.

## **7. Ogłoszenie wyników**

7.1 Wyniki Turnieju zostaną ogłoszone nie później niż miesiąc po dniu organizacji Turnieju na Stronie Programu.

7.2 Koordynatorzy Turnieju w zwycięskich szkołach zostaną powiadomieni przez Organizatora o wynikach mailowo.

7.3 Koordynatorzy Turnieju w zwycięskich szkołach zamieszczają informację o uzyskanym wyniku na stronie szkoły i/lub w mediach społecznościowych szkoły.

## **8. Postanowienia końcowe**

8.1 Organizator świadczy usługi drogą elektroniczną w postaci dostępu do konta Turnieju.

8.2 Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, unieważnienia lub przesunięcia terminu Turnieju w każdym czasie oraz zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu.

8.3 W przypadku zmiany Regulaminu Fundacja Digital University zamieszcza na Stronie Programu informację o zmianie Regulaminu, aktualną treść Regulaminu, uzasadnienie oraz termin, od którego zmiana obowiązuje.

8.4 Turniej nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz.U. z 2019, poz. 847 z późn. zm.).

8.5 Pytania i reklamacje dotyczące Turnieju należy kierować mailowo: [be.Eco@digitaluniversity.pl](mailto:be.Eco@digitaluniversity.pl)

8.6 Kontakt mailowy do Organizatora: [fundacja@digitaluniversity.pl](mailto:fundacja@digitaluniversity.pl)