



Regulamin Ogólnopolskiego Międzszkolnego Turnieju Be.Eco dla uczniów szkół podstawowych oraz ponadpodstawowych organizowanego w ramach Programu Edukacyjnego Be.Eco Fundacji Digital University - edycja 2023

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Turnieju Be.Eco, zwanego dalej **Turniejem** jest Fundacja Digital University, zwana dalej **Organizatorem**.
2. Za przeprowadzenie w szkole Turnieju odpowiada osoba, która w imieniu danej placówki zgłosiła szkołę do Turnieju, zwana dalej **Koordynatorem Turnieju**.
3. Turniej adresowany jest do uczniów szkół podstawowych klas 1-3, 4-6 i 7-8 oraz uczniów szkół ponadpodstawowych: liceów, techników i szkół branżowych działających na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, zwanych dalej **Uczestnikami**.
4. **Turniej odbywa się online** za pośrednictwem linków do formularzy dostępnych na stronie <https://www.beeco.edu.pl/turniej> oraz przesłanych do koordynatorów szkolnych na podstawie zgłoszenia szkoły. Za przekazanie linków / wskazanie miejsca, gdzie są dostępne linki uczestnikom odpowiada szkolny Koordynator Turnieju
5. Turniej odbywa się w dniu **18.04.2023 r. od godziny 08:00 – 21:00**.
6. Uczestnicy wypełniają i przesyłają odpowiedzi do Organizatora za pośrednictwem formularza.
7. Udział w Turnieju jest dobrowolny i bezpłatny.
8. Zasady Turnieju zawarte są w niniejszym Regulaminie. Regulamin dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na jego stronie internetowej: <https://www.beeco.edu.pl/turniej>
9. Przystępując do Turnieju uczestnicy oraz szkolny koordynator Turnieju akceptują zasady zawarte w **Regulaminie**.

II. CEL I PRZEDMIOT TURNIEJU

1. Turniej stanowi podsumowanie całorocznego programu edukacyjnego Be.Eco w zakresie realizacji edukacji ekologicznej i klimatycznej oraz celów zrównoważonego rozwoju.
2. To narzędzie do realizacji zadań szkoły związanych z realizacją podstawy programowej w zakresie edukacji klimatycznej i ekologicznej w ramach **programu wychowawczo-profilaktycznego** szkoły oraz **kierunków polityki oświatowej państwa** w tym zakresie.
3. Celem grywalizacji jest:
 - a. podniesienie świadomości ekologicznej i klimatycznej uczniów;

- b. kształtowanie codziennych postaw i nawyków prośrodowiskowych;
- c. powtórzenie i utrwalenie wiedzy z zakresu edukacji ekologicznej i klimatycznej;
- d. kształtowanie wrażliwości na przyrodę i dbałość o nią;
- e. zwrócenie uwagi na istotę indywidualnych postaw, zachowań, wyborów oraz działań podejmowanych na rzecz ochrony środowiska naturalnego i bioróżnorodności.

4. Udział w Turnieju **przyczyni się** do promocji postaw ekologicznych wśród dzieci i młodzieży szkolnej oraz zachęcenia ich do zainteresowania tematyką ekologii, a także do idei cyrkularności oraz zasady zero waste i 5R.

5. Przedmiotem Turnieju jest:

- a. udział Uczestników w quizie online w formularzu Microsoft Forms, który zostanie przeprowadzony zdalnie w dniu 18.04.2023 r. w godzinach 8:00 – 21:00.

III. UCZESTNICY TURNIEJU

1. Uczestnikami są uczniowie szkół podstawowych z klas 1-8 oraz uczniów szkół ponadpodstawowych: liceów, techników oraz szkół branżowych, w tym uczniów w procesie nauczania domowego, działających na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, które zgłosiły swój akces do Koordynatora Turnieju w szkole i przystąpili do udziału w Turnieju.
2. Uczestnicy biorą udział w Turnieju indywidualnie i odpowiadają na pytania samodzielnie.
3. Osoby dorosłe – nauczyciele, opiekunowie prawni i inni nie mogą udzielać pomocy merytorycznej podczas wypełniania quizu online.

IV. JURY TURNIEJU

1. W skład Jury Turnieju wchodzi trzech członków wytypowanych przez Organizatora Turnieju.

2. Zadania Jury:

- a. dbałość o przestrzeganie Regulaminu Turnieju;
- b. przyznanie punktacji zgodnie z zapisami Regulaminu w punkcie: "Punktacja do Turnieju";
- c. weryfikacja deklaracji w formularzu zgłoszeniowym;
- d. weryfikacja przyznanej punktacji;
- e. wytypowanie zwycięskich szkół;
- f. decydowanie w kwestiach spornych, w tym w przypadku przyznania jednakowej liczby punktów - na podstawie postanowień Regulaminu, a także w przypadku odwołania się szkoły od wyniku Turnieju.

V. ZASADY UDZIAŁU W TURNIEJU ORAZ ZAKRES TEMATYCZNY

1. Zgłoszenia szkoły do udziału w turnieju należy dokonać do dnia Turnieju do 18.04.2023 r., wypełniając wniosek online, zwany dalej **Formularzem zgłoszeniowym**, który jest dostępny na stronie Turnieju <https://beeco.edu.pl/turniej/>
2. Zgłoszenia do Turnieju dokonuje dyrektor szkoły lub wskazany przez niego nauczyciel / zespół nauczycieli z danej szkoły, który będzie pilotował przebieg turnieju na poziomie szkoły, zwany Koordynatorem Turnieju

3. Poprawne wypełnienie Formularza, zwłaszcza podanie numeru RSPO szkoły niezbędne jest do weryfikacji szkoły. **Numer RSPO szkoły należy podać wszystkim uczestnikom Turnieju w danej placówce.**

4. Dostęp do quizu zostanie udzielony szkole mailowo na wskazany w Formularzu adres, ponadto dostęp do formularzy z quizem jest możliwy ze strony www.beeco.edu.pl/turniej

5. Linki z dostępem do quizu będą aktywowane dopiero w dniu Turnieju tj. 18.04.2023 r. o godzinie 08:00 i będą aktywne cały dzień do godziny 21:00.

6. Przystępując do udziału w Turnieju Uczestnik podaje:

- a. unikalny numer RSPO przekazany uczestnikom przez nauczyciela/ Koordynatora Turnieju
- b. imię i nazwisko, klasę (lub zamiennie kod podany przez nauczyciela / Koordynatora celem anonimizacji uczestnika) *

* Imię i nazwisko ucznia oraz klasa potrzebne są jedynie do rozpoznania uczestnika przez szkołę - dlatego anonimizacja i zakodowanie uczestników przez zgłoszone szkoły jest po stronie placówki i jest dobrowolne. Decyzję o anonimizacji podejmuje szkoła w ramach procedur wewnętrznych.

7. Propozycja kodowania i anonimizacji uczniów:

- a. nr w dzienniku + klasa + rodzaj szkoły (np.: **017cSP** = uczeń o nr 1 w dzienniku w klasie 7c ze szkoły podstawowej) lub
- b. inicjały od imienia i nazwiska + klasa + rodzaj szkoły (np.: MW1aLO= Marek Wroński klasa 1 a Liceum)

8. Uczestnicy odpowiadają na pytania dostosowane do wieku i poziomu nauczania. Dla każdej z 4 grupy wiekowych dedykowany jest oddzielny link do quizu:

- a. grupa wiekowa 1: klasy 1-3 szkoła podstawowa
- b. grupa wiekowa 2: klasy 4-6 szkoła podstawowa
- c. grupa wiekowa 3: klasy 7-8 szkoła podstawowa
- d. grupa wiekowa 4: szkoły podstawowe (licea, technika, szkoły branżowe)

9. Pytania w quizie dotyczą zagadnień poruszanych w scenariuszach zajęć Be. Eco dostępnych do pobrania w linku: <https://beeco.edu.pl/strefa-wiedzy/>, a pogłębianych podczas webinarium online dla nauczycieli organizowanych w ramach Ogólnopolskiego Projektu Edukacyjnego Be.Eco na bezpłatnej platformie edukacyjnej Fundacji Digital University – rejestracja i logowanie na platformę w linku: <https://dte.digitaluniversity.pl/course/beeco>

10. Pytania w Turnieju dotyczą następujących zagadnień:

- a. Odpady i segregacja
- b. Obieg surowców wtórnych
- c. Bioróżnorodność
- d. Klimat
- e. Zrównoważona (odpowiedzialna) moda
- f. Konsumpcjonizm
- g. Zasada 5 R i *zero waste* – zero marnowania (5R: *reuse* - użyj ponownie, *reduce* – ogranicz, *refuse*- odmów, *recycle* – przetwarzaj, *rot* – kompostuj)

- h. Eko - żywność
- i. Marnowanie żywności - jak zapobiegać
- j. Elektrośmieci - podstawowe zasady segregacji
- k. Ślad węglowy
- l. Ślad cyfrowy
- m. Ekomobilność
- n. *Greenwashing* (eko ściema)
- o. Zanieczyszczenie środowiska naturalnego
- p. Inicjatywy Eko
- q. Święta ekologiczne: Dzień Ziemi, Światowy Dzień Wody, Sprzątanie Świata, Międzynarodowy Dzień Świadomości o Niemarnowaniu Żywności, Światowy Dzień Recyklingu, Światowy Dzień Bez Śmiecenia, Dzień Bez samochodu, Światowy Dzień Roweru, Dzień Drzewa,

11. Pytania mają charakter zamknięty (wybór jednokrotny lub wielokrotny) oraz w znacznym procencie polegają na dedukcji na podstawie materiału graficznego, zdjęciowego lub filmowego.

12. Uczestnik może wypełnić quiz tylko raz.

13. Quiz ma charakter edukacyjny.

14. Na udzielenie odpowiedzi od momentu rozpoczęcia do zakończenia uczestnik ma 30 minut, przy czym odpowiedź musi być udzielona w dniu Turnieju tj. 18.04.2023 w godzinach 8.00 -21.00.

15. W przypadku jakichkolwiek **problemów technicznych** podczas uruchamiania quizu należy skontaktować się mailowo z Organizatorem: be.eco@digitaluniversity.pl

VI. OBLICZANIE PUNKTACJI

1. Maksymalna liczba punktów do zdobycia przez jednego ucznia w quizie wynosi 100.

2. Maksymalna liczba punktów do zdobycia w Turnieju wynosi 160.

3. Ostateczny wynik punktowy będzie sumą mediany punktów uzyskanych przez szkoły w ramach quizu, a także dodatkowych punktów przyznawanych za zaangażowanie szkoły w działania w ramach Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego Be. Eco.

4. Szkoła może uzyskać następujące dodatkowe punkty w Turnieju:

a. **20 pkt** - za **deklarację** w Formularzu zgłoszeniowym do Turnieju przeprowadzenia w roku szkolnym 2022 /23 **zajęć z uczniami na podstawie scenariuszy lekcji** dostępnych do pobrania bezpłatnie na stronie [www.programu Be.Eco](http://www.programu.be.eco) w linku:

<https://beeco.edu.pl/strefa-wiedzy/>

b. **do 15 pkt** - za **rejestrację nauczycieli z danej szkoły** i korzystanie z webinarów na **bezpłatnej platformie edukacyjnej** Fundacji Digital University:

<https://dte.digitaluniversity.pl/course/beeco>

→ 5 pkt – do 5 użytkowników platformy z danej placówki

→ 10 pkt – od 6 do 10 użytkowników platformy z danej placówki

→ 15 pkt – powyżej 10 użytkowników platformy z danej placówki

- c. **15 pkt** – za przesłanie raportu z udziału w eko – wyzwaniu dla szkół (wymianka i zbiórka ubrań i akcesoriów z Ubrania do oddania). Link do formularza z raportem na stronie: <https://beeco.edu.pl/eko-wyzwania/> lub bezpośrednio tu: <https://forms.office.com/e/iTmUs5K5QB>
- d. **10 pkt** za przesłanie raportu z przeprowadzenia debaty klasowej/szkolnej po Międzynarodowej Konferencji Masters&Robots Youth 2022: [wypełnij formularz z Raportem](#) (dotyczy jedynie szkół, które brały udział w Konferencji)

5. Punkty przyznaje Jury Turnieju na podstawie deklaracji w Formularzu Zgłoszeniowym po ich weryfikacji.

6. Wyniki Turnieju będą liczone według wzoru:

$$W = (Lu / (Usz \times 100)) + m + (SL + PE + EK)$$

W – wynik całkowity

Lu – liczba uczniów w Turnieju

Usz – liczba uczniów w szkole

m – mediana punktów uzyskanych przez Szkołę w quizie - maksymalnie 100 pkt.

SL – deklaracja korzystania ze scenariuszy – 0 lub 20 pkt

PE – rejestracja na platformie edukacyjnej nauczycieli – 0, 5, 10 lub 15 pkt

EK – udział szkoły w eko wyzwaniu oraz raportu z debaty po Konferencji Masters & Robots 2022 – 0, 10, 15 lub 25 pkt

7. W przypadku otrzymania takiej samej sumy punktów w rankingu miejsca przyznane zostaną według **wskaźnika zaangażowania szkoły** liczonego jako iloraz liczby uczniów biorących udział w quizie do wszystkich uczniów w szkole.

VII. NAGRODY I CERTYFIKATY

1. Nagrody finansowe w kwocie 1500,00 PLN przyznawane są dla 3 zwycięskich Szkół, które w rankingu punktów z Turnieju otrzymały najwyższe wyniki.
2. Wszystkie szkoły, które wezmą udział w quizie otrzymają **Certyfikaty uczestnictwa w Turnieju Be.Eco 2023**.
3. Szkoły, które aktywnie włączą się w **cały projekt Be.Eco** otrzymają **Certyfikat uczestnictwa w II edycji Ogólnopolskiego Projektu Be.Eco dla Szkoły Przyjaznej Środowisku**
4. Nagrody zostaną przekazane placówkom w formie **darowizny celowej z przeznaczeniem na działania, inicjatywy lub inne potrzeby placówki** mające na celu zwiększenie świadomości uczniów w zakresie ekologii w roku szkolnym 2023/2024 według potrzeb danej placówki.
5. Nagrodzone szkoły nie później niż **do dnia 31.10.2023r.** powinny zadeklarować planowany sposób wydatkowania środków, poprzez krótki opis mailowy przesłany do Organizatora Turnieju na adres: be.eco@digitaluniversity.pl i wówczas w ciągu dwóch tygodni od otrzymania informacji oraz po weryfikacji przez Jury konkursowe pod kontem zgodności z przeznaczeniem grantu środki finansowe zostaną przekazane na konto wskazane przez zwycięską szkołę.

6. Środki przekazane w ramach grantu muszą być wydatkowane do dnia 30.06.2024r.

7. Nagrodzone szkoły zobowiązane są do **przesłania sprawozdania** ze zrealizowanej inicjatywy/ zakupu **do 31.07.2024** . w korespondencji mailowej z Organizatorem.

VIII. WYNIKI TURNIEJU ORAZ PRZEKAZANIE NAGRÓD

1. Wyniki Turnieju zostaną ogłoszone 28.04.2023r. na stronie internetowej www.beeco.edu.pl/turniej/ oraz w mediach społecznościowych ; <https://www.facebook.com/BeEcoEdu/>
2. Zwycięzcy zostaną powiadomieni przez Organizatora o wynikach i formie przekazania nagród drogą elektroniczną oraz telefonicznie.
3. Certyfikaty uczestnictwa w Turnieju Be.Eco 023 oraz Certyfikaty uczestnictwa w II edycji Ogólnopolskiego Projektu Be.Eco dla Szkoły Przyjaznej Środowisku zostaną **przekazane drogą mailową** na adres wskazany przez Koordynatora szkolnego w formularzu zgłoszeniowym.

IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, unieważnienia lub przesunięcia terminów Turnieju w każdym czasie oraz zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu. W przypadku zmiany regulaminu Fundacja Digital University zamieszcza na swojej stronie internetowej informację o zmianie Regulaminu, aktualną treść regulaminu, uzasadnienie oraz termin, od którego zmiana obowiązuje.
2. Turniej nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz.U. z 2019, poz. 847 z późn. zm.).
3. Wszelkie informacje na temat turnieju udziela: Aleksandra Olewińska, e-mail: be.eco@digitaluniversity.pl