

Regulamin Ogólnopolskiego Konkursu Be.Net - bezpieczni w sieci
organizowanego z okazji DNIA BEZPIECZNEGO INTERNETU
dla uczniów las 4-8 szkół podstawowych
Edycja.1 / 2023

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Ogólnopolskiego Konkursu Be.Net - bezpieczni w sieci organizowanego w związku z Dniem Bezpiecznego Internetu, zwanego dalej Konkursem, jest Fundacja Digital University, zwana dalej Organizatorem.
2. Konkurs adresowany jest do uczniów klas 4-8 szkół podstawowych objętych Ogólnopolskim Programem Edukacyjnym Be. Net zwanym dalej Programem. Szczegóły na temat Programu znajdują się na stronie: <https://benet.edu.pl/>
3. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
4. Zasady Konkursu zawarte są w niniejszym Regulaminie.
5. Regulamin dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na jego stronie internetowej: <https://benet.edu.pl/dzien-bezpiecznego-internetu/>
6. Poprzez przystąpienie do Konkursu uczestnicy akceptują zasady zawarte w Regulaminie.

2. CEL I PRZEDMIOT KONKURSU

1. Celem Konkursu jest uświadomienie uczniom na czym polegają: netykieta, zasady cyberhigieny oraz znajomość zasad bezpiecznego korzystania z cyfrowych zasobów sieci Internet.
2. Przedmiotem Konkursu jest udział uczniów w grywalizacji w formie wirtualnego pokoju zagadek. Uczniowie za pomocą smartfonów/tabletów/komputerów z dostępem do Internetu i do przeglądarki internetowej będą odpowiadali na pytania i wykazywali się znajomością netykiety oraz zasad bezpiecznego poruszania się w sieci.

3. UCZESTNICZY / UCZESTNICZKI KONKURSU

1. W Konkursie mogą wziąć udział uczennice i uczniowie szkół podstawowych z klas 4,5,6,7 i 8 z całej Polski.
2. Uczestniczkami / Uczestnikami konkursu nie mogą być członkinie / członkowie rodzin osób zatrudnionych w Fundacji Digital University.

3. Uczestniczka / Uczestnik konkursu traktowana/ny jest jako jedna osoba, która bierze udział w grywalizacji indywidualnie i samodzielnie bez pomocy osób trzecich.

4. WYMAGANIA DOTYCZĄCE UDZIAŁU W KONKURSIE

1. W konkursie bierze udział uczeń / uczennica klasy 4,5,6,7 lub 8 szkoły podstawowej pod opieką nauczyciela lub opiekuna prawnego (zwanego dalej **Koordynatorem Konkursu**), który zapoznał się z zasadami przeprowadzenia i regulaminem konkursu i przekazał je uczniowi / uczennicy/ dziecku.
2. Podczas konkursu uczniowie korzystają z własnych, bądź szkolnych (według możliwości) **smartfonów/tabletów/komputerów z dostępem do Internetu i do przeglądarki internetowej** – tylko w taki sposób będą mogli dołączyć do gry za pomocą **udostępnionego na początku transmisji w czacie LINKU i/ lub KODU QR** (przydatny może być także czytnik kodów QR).
3. **Koordinator Konkursu WYPEŁNIA ANKIETĘ** zgłoszeniową do konkursu na stronie www programu: [Dzień Bezpiecznego Internetu - BE.NET \(benet.edu.pl\)](http://benet.edu.pl) oraz ZGŁASZA SZKOŁĘ do udziału w ogólnopolskim programie Be.Net w linku (o ile szkoła nie została już wcześniej zgłoszona - w razie wątpliwości, czy szkoła została zgłoszona należy wypełnić ankietę - zostanie to zweryfikowane przez Organizatora). Zapisy do programu w linku: [Zgłoszenie do programu - BE.NET \(benet.edu.pl\)](http://benet.edu.pl).
4. Przed przystąpieniem do konkursu **Koordinator Konkursu** powinien zapisać na tablicy / podać uczniom / dziecku **NUMER RSPO szkoły oraz prawidłową pełną nazwę i numer szkoły**, które będą niezbędne **do wpisania do ankiety pod koniec zadania**, na podstawie której można zidentyfikować ucznia i w przypadku wygranej przestać nagrodę.
5. Numer **RSPO** szkoły to numer identyfikacyjny szkoły, który można sprawdzić w Wyszukiwarka Rejestru Szkół i Placówek Oświatowych w linku: <https://rspo.gov.pl/>
6. W przypadku **braku numeru RSPO szkoły należy wpisać numer: 0000**
7. W końcowej fazie zadania konkursowego, po przejściu pokojów zagadek i odpowiedzi na wszystkie pytania uczniów zostanie poproszony o **wypełnienie ankiety**, do której należy wpisać:
 - a. pełne imię i nazwisko uczestnika / uczestniczki konkursu (imię takie jak podane w dzienniku lekcyjnym, czyli np. nie Gosia, a Małgorzata, nie Adaś, a Adam,
 - b. klasę (np. 4 A, 5C, 8F itd., a w przypadku braku oznaczenia – na przykład w nauczaniu domowym tylko poziom klasy np. 7 lub 6)
 - c. pełną nazwę i numer szkoły (np. Szkoła Podstawowa im. Jana Matejki nr 2
 - d. miejscowość, województwo, w których znajduje się szkoła (Kraków, woj. Małopolskie)
 - e. numer RSPO szkoły (patrz pkt 4.4,4.5 i 4.6 powyżej)
8. Każdy uczeń / każda uczennica wykonuje zadania **samodzielnie**.

9. W przypadku **błędnej odpowiedzi** uczeń może **rozwiązać zadanie jeszcze raz** liczy się „kolejność na mecie, a nie liczba podejść.
10. Przyznawana nagroda **nie podlega wymianie** na ekwiwalent pieniężny.

5. ZASADY UDZIAŁU W KONKURSIE

1. **Konkurs rozpocznie się o godzinie 9:15 i potrwa około 15 minut.**
2. Aby przystąpić do konkursu **naależy o godzinie 9:10 w dniu 07.02.2023 r.** wejść na stronę internetową Programu Be.Net Fundacji Digital University, gdzie w zakładce STREFA UCZESTNIKA / SZKOŁA / KONKURS / DZIEŃ BEZPIECZNEGO INTERNETU znajduje się **link do transmisji** (Bezpośredni link do strony z transmisją: : [Dzień Bezpiecznego Internetu - BE.NET \(benet.edu.pl\)](#) i uruchomić ten link **lub** skorzystać z opcji na Facebooku programu Be.Net – bezpieczni w sieci, gdzie również będzie miała miejsce transmisja (Bezpośredni link do wydarzenia na Facebooku: [Dzień bezpiecznego Internetu z Be.Net | Facebook](#))
3. Koordynator konkursu **uruchamia transmisję na żywo**, którą prowadzi ekspert programu Be.Net.
4. Ekspert programu Be.Net po krótkim wstępie i wyjaśnieniu zasad udziału w konkursie **poda LINK oraz KOD QR do wirtualnego pokoju zagadek**. Będą one udostępniony w czacie oraz po rozpoczęciu konkursu na stronie www konkursu.
5. Korzystając z linku lub kodu QR uczniowie „wchodzą” do wirtualnego pokoju zagadek i rozpoczynają rozwiązywanie zadań.
6. Gra będzie składała się z 4 etapów:
 - 1 etap wybór odpowiedzi
 - 2 etap Milionerzy
 - 3 etap krzyżówka
 - 4 etap ankieta z danymi uczestnika (patrz punkt 4.7 wyżej)
7. Uczestnicy konkursu mogą rozwiązywać zadania kilkakrotnie, aż do skutku.
8. Troje uczestników, którzy jako pierwsi przejdą 4 etapy i poprawnie wypełnią ankietę z danymi – dotrą do mety otrzymają nagrody rzeczowe i dyplomy.
9. Ekspert Be. Net prowadzący spotkanie na żywo poinformuje, kto jest zwycięzcą Konkursu.

6. NAGRODY

1. W ramach Konkursu zostaną przyznane trzy równorzędne **nagrody rzeczowe za zajęcie I-III miejsca**.
2. Nagrodą w konkursie za zajęcia każdego miejsca jest Smart Opaska Xiaomi Mi Smart Band 7 o wartości 249 PLN. Laureatom zostaną również przekazane **dyplomy**.
3. O przyznaniu nagrody decyduje czas wykonania wszystkich zadań w wirtualnym pokoju zagadek. Wygrywają uczestnicy, którzy jako pierwsi dotrą do mety, niezależnie od liczby podejść.

4. Koordynator Konkursu jest zobowiązany do skontaktowania się mailowego z Organizatorem celem ustalenia szczegółów przekazania nagrody: adres mailowy do kontaktu: be.net@digitaluniversity.pl z dopiskiem w tytule: Dzień Bezpiecznego Internetu - Konkurs.
5. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości o przyznaniu nagrody decyduje Komisja Konkursowa w składzie: Prezeska Fundacji Digital University, niezależny Ekspert Be.Net oraz Liderka Projektów Edukacyjnych Fundacji Digital University.
6. Nagrody i dyplomy zostaną przekazane na wskazany w ankiecie adres szkoły lub inny adres wskazany przez koordynatora konkursu z danej placówki/ szkoły.
7. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone 7 lutego 2023 r. na stronie internetowej oraz Facebooku programu oraz przekazane podczas spotkania na żywo na zakończenie konkursu przez eksperta Be.Net oraz przekazane do zwycięskiej szkoły za pośrednictwem wiadomości e-mail.

10. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności jeśli w ankiecie zgłoszeniowej zostaną podane fałszywe, niepełne lub nieprawidłowe dane, co uniemożliwi skontaktowanie się ze zwycięską szkołą / uczestnikiem.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania informacji o zwycięzcach konkursu również w materiałach promocyjnych, w wydawnictwach okolicznościowych i materiałach prasowych oraz w Internecie. Prawo to organizator zastrzega sobie na wszystkie przyszłe lata, tak aby bez dodatkowych zezwoleń mógł zaprezentować wybrane prace lub ich części w przyszłych publikacjach drukowanych lub elektronicznych. W związku z publikacją drukowaną lub elektroniczną nie jest przewidziane jakiegokolwiek wynagrodzenie.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, unieważnienia lub przesunięcia terminów Konkursu w każdym czasie oraz zastrzega sobie prawo zmiany regulaminu.
4. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz.U. z 2019, poz. 847 z późn. zm.).
5. Wszelkie informacje na temat konkursu można uzyskać na stronie internetowej www.benet.edu.pl lub poprzez wysłanie wiadomości e-mail do Organizatora na adres e-mail: be.net@digitaluniversity.pl

11. INFORMACJE DOTYCZĄCE PRZETWARZANIA DANYCH

Administratorem danych podanych przez Uczestnika Konkursu jest Prezes Fundacji Digital University z siedzibą w Warszawie przy ul. Kolektorska 22A.W sprawach dotyczących

konkursu, można się kontaktować z Organizatorem pod adresem e-mail: be.net@digitaluniversity.pl

Dane osobowe podane przez Uczestnika konkursu, będą przetwarzane w celu organizacji, przeprowadzenia i promocji Konkursu, publikacji informacji o laureatach Konkursu oraz ich prac na stronie internetowej programu Be.Net należącej do Fundacji Digital University, czy w działalności edukacyjno-informacyjnej oraz w mediach w związku z promocją projektu Be.Net, a także w celach archiwizacyjnych i zapewnienia rozliczalności wymaganej przepisami ogólnego rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz.Urz. UE L 119 z 4 maja 2016 r., str. 1 oraz Dz.Urz. UE L 127 z 23 maja) o ochronie danych osobowych, zwanego dalej RODO.

Dane osobowe przedstawicieli laureatów konkursu oraz osób odbierających nagrody mogą być przekazane fundatorom nagród w celu dopełnienia wymogów formalnych związanych z otrzymaniem nagród.

Dane osobowe zbierane są również na podstawie wyrażonej zgody, zgodnie z art. 6 ust.1 lit a ogólnego rozporządzenia o ochronie danych (RODO) na potrzeby organizacji i przeprowadzenia konkursu oraz opublikowania informacji o laureatach konkursu.

Administrator przetwarza wskazane dane osobowe na podstawie prawnie uzasadnionego interesu, którym jest umożliwienie uczestnikom Konkursu wzięcia w nim udziału, umożliwienie przeprowadzenia konkursu, opublikowanie informacji o laureatach i archiwizację dokumentów.

Dane osobowe przechowywane będą zgodnie z wymaganiami ustawy z dnia 14 lipca 1983 roku o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (tj. Dz. U. z 2019 r. poz. 553) – przez czas określony w tych przepisach.

Osoby, których dane osobowe przetwarza Administrator, mają prawo do:

- a. dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii;
- b. żądania sprostowania (poprawienia) swoich danych, jeśli są błędne lub nieaktualne, a także prawo do żądania ich usunięcia, w sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisu prawa lub w ramach sprawowania władzy publicznej;
- c. żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych
- d. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych, w przypadku gdy przetwarzanie nie jest oparte na przesłance zgody osoby na przetwarzanie jej danych;
- e. wniesienia skargi do Prezesa Fundacji Digital University (na adres Fundacji Digital University, ul. Kolektorska 22A, 01-692 Warszawa).

Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale konieczne do umożliwienia Administratorowi zorganizowania Konkursu, powiadomienia laureatów o wynikach konkursu i przyznaniu nagród oraz przetwarzaniem danych w związku z prowadzoną działalnością edukacyjno – informacyjną w ramach upowszechniania wiedzy o ochronie danych osobowych.

Osoba, której dane osobowe są przetwarzane przez Organizatora w związku z konkursem, ma prawo w każdej chwili wycofać zgodę na przetwarzanie jej danych osobowych w takim zakresie, w jakim takiej zgody udzieliła. Cofnięcie zgody nie będzie miało jednak wpływu na przetwarzanie, którego dokonano na podstawie zgody tej osoby przed jej cofnięciem.

Administrator nie przetwarza danych osobowych uczestników konkursu oraz osób wskazanych w pracy konkursowej w sposób zautomatyzowany.